

WISE-AI PROJECT:

ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΠΙΤΕΥΓΜΑΤΑ —

ΔΕΥΤΕΡΗ ΦΑΣΗ ΈΡΓΟΥ

Καλώς ήρθατε στη δεύτερη έκδοση του ενημερωτικού δελτίου του έργου WISE-AI. Οι τελευταίοι μήνες ήταν έντονοι. Διενεργήσαμε σημαντική έρευνα, οργανώσαμε μια συνάντηση εταίρων και ξεκινήσαμε νέες δραστηριότητες. Εδώ είναι η τελευταία ενημέρωση σχετικά με την πρόοδο του έργου.

● ΈΚΘΕΣΗ ΤΗΣ ΕΕ — ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΑ ΠΟΡΪΣΜΑΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ

Ολοκληρώσαμε την έκθεση της ΕΕ, η οποία συνοψίζει τα αποτελέσματα των ερωτηματολογίων μας και των ομάδων εστίασης. Το παρόν έγγραφο παρέχει σε βάθος πληροφορίες σχετικά με τις προοπτικές των νέων γυναικών σχετικά με την τεχνητή νοημοσύνη, τις προκλήσεις που αντιμετωπίζουν και τις ευκαιρίες εισόδου στον τομέα της τεχνολογίας.

Η έκθεση περιλαμβάνει:

- Δεδομένα που συλλέχθηκαν από ερωτηματολόγια και ομάδες εστίασης
- Βασικές προκλήσεις που αντιμετωπίζουν οι γυναίκες στον τομέα της τεχνητής νοημοσύνης
- Προτάσεις σχετικά με τον τρόπο αύξησης της συμμετοχής των γυναικών στον τομέα

Η έκθεση είναι διαθέσιμη στα αγγλικά και σε όλες τις γλώσσες των εταίρων.

[Δείτε την έκθεση εδώ](#)

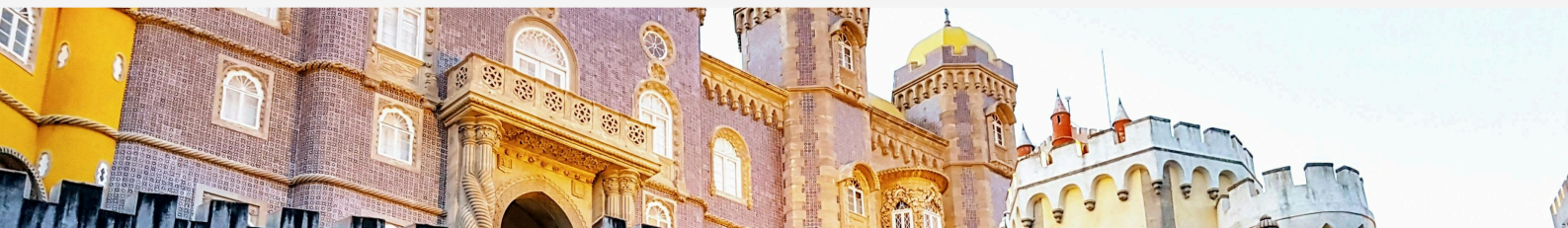
● ΔΕΥΤΕΡΗ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΕΤΑΪΡΩΝ ΣΤΗ ΛΙΣΑΒΟΝΑ

Στις 11 Φεβρουαρίου πραγματοποιήθηκε η δεύτερη συνάντηση εταίρων WISE-AI στη Λισαβόνα της Πορτογαλίας. Κατά τη διάρκεια αυτής της εκδήλωσης, εξετάσαμε τις δραστηριότητες που έχουν ήδη ολοκληρωθεί και σχεδιάσαμε τα επόμενα βήματα.

Η συνάντηση αυτή μας βοήθησε να ορίσουμε με σαφήνεια τις επόμενες φάσεις του έργου και να διασφαλίσουμε την ομαλή υλοποίηση.

Κατά τη διάρκεια της συνάντησης:

- Συζητήθηκαν τα επόμενα βήματα για την ανάπτυξη της Πύλης της Γνώσης
- Άρχισε να διαμορφώνεται η έννοια του εκπαιδευτικού παιχνιδιού Minecraft



● ΠΡΟΣΕΧΪΩΣ — ΠΫΛΗ ΤΗΣ ΓΝΪΩΣΗΣ

Ένα από τα κύρια τρέχοντα καθήκοντά μας είναι η ανάπτυξη της Πύλης της Γνώσης. Αυτή θα είναι μια πλατφόρμα μάθησης σχεδιασμένη για όσους ενδιαφέρονται να επεκτείνουν τις γνώσεις τους σχετικά με την τεχνητή νοημοσύνη.

Η πύλη θα περιλαμβάνει:

- Εκπαιδευτικό υλικό για την τεχνητή νοημοσύνη
- Πρακτικά εργαλεία και μεθοδολογίες

Σχεδιάζουμε να λανσάρουμε την πύλη σύντομα! Μείνετε συντονισμένοι για τις επόμενες ενημερώσεις.

● MINECRAFT ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΌ ΠΑΙΧΝΪΔΙ

Για την προώθηση της διαδραστικής μάθησης και τη συμμετοχή των νέων γυναικών στην τεχνολογία, έχουμε αρχίσει να αναπτύσσουμε την ιδέα για ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι Minecraft.

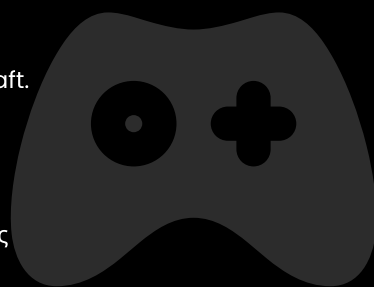
Το παιχνίδι θα βοηθήσει τους συμμετέχοντες:

- Να μάθουν τα βασικά για την τεχνητή νοημοσύνη
- Να ανακαλύψουν εφαρμογές τεχνητής νοημοσύνης σε διάφορους τομείς
- Να κατανοήσουν τον τρόπο με τον οποίο η τεχνολογία συμβάλλει στους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης

Αυτή τη στιγμή βρισκόμαστε στη δημιουργική φάση, δημιουργώντας ιδέες και διαμορφώνοντας τη δομή του παιχνιδιού.

Σας ευχαριστούμε που παρακολουθήσατε τις ενημερώσεις του έργου μας. Τους επόμενους μήνες, θα μοιραστούμε περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις τρέχουσες πρωτοβουλίες μας.

Θα τα πούμε στο επόμενο ενημερωτικό δελτίο!



2023-2-CY02-KA220-YOU-000183669

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or EACEA. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for it.

