



ΈΡΓΟ WISE-AI: ΓΝΩΣΗ, ΠΑΙΧΝΊΔΙΑ ΚΑΙ ΔΙΉΧΥΣΗ

Καλωσορίσατε στην τρίτη έκδοση του ενημερωτικού δελτίου του έργου WISE-AI. Τους τελευταίους μήνες ολοκληρώσαμε βασικά παραδοτέα, παρουσιάσαμε το έργο σε διάφορες εκδηλώσεις και προετοιμαζόμαστε για την τελευταία φάση του. Ακολουθεί μια επισκόπηση όσων έχουν πραγματοποιηθεί μέχρι τώρα και όσων έρχονται στη συνέχεια.

● ΠΥΛΗ ΓΝΩΣΗΣ – ΣΧΕΔΉΝ ΈΤΟΙΜΗ

Η Πύλη Γνώσης του WISE-AI βρίσκεται πλέον στο τελικό στάδιο ανάπτυξης και σύντομα θα είναι διαθέσιμη στο κοινό. Έχει σχεδιαστεί ως ένας διαδικτυακός χώρος όπου οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να:

- Έχουν πρόσβαση σε εκπαιδευτικό υλικό για την τεχνητή νοημοσύνη.
- Χρησιμοποιούν πρακτικά εργαλεία και μεθοδολογίες.
- Συνδέουν τη γνώση γύρω από την ΤΝ με τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης (SDGs).

● ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΌ ΠΑΙΧΝΊΔΙ MINECRAFT – ΣΤΗ ΦΆΣΗ ΔΟΚΙΜΏΝ

Το σενάριο και το σκριπτ του παιχνιδιού στο Minecraft έχουν δημιουργηθεί και η ανάπτυξη βρίσκεται σε εξέλιξη. Το παιχνίδι έχει σχεδιαστεί για να βοηθήσει τις νέες γυναίκες να:

- Κατανοήσουν τις βασικές αρχές της τεχνητής νοημοσύνης.
- Εξερευνήσουν εφαρμογές της ΤΝ σε διαφορετικούς τομείς.
- Σκεφτούν πώς η τεχνολογία μπορεί να συμβάλει σε ένα βιώσιμο μέλλον.

Οι δοκιμές του παιχνιδιού θα ξεκινήσουν σύντομα, μετά τις οποίες θα ολοκληρωθεί η τελική του έκδοση.

● ΕΚΔΗΛΏΣΕΙΣ ΔΙΉΧΥΣΗΣ – ΠΡΟΣΕΓΓΊΖΟΝΤΑΣ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΆ ΚΟΙΝΆ

Τους τελευταίους μήνες, το WISE-AI παρουσιάστηκε σε σχολεία, πανεπιστήμια, ερευνητικούς χώρους και φεστιβάλ νεολαίας σε όλη την Ευρώπη:

- Στην Ημέρα Ανοιχτών Θυρών του Iscte στη Λισαβόνα, το έργο παρουσιάστηκε σε πάνω από 1.000 μαθητές που εξερευνούσαν μελλοντικές σπουδές και επαγγελματικές διαδρομές.
- Στο Εθνικό Συμπόσιο Ψυχολογικής Έρευνας στο Πόρτο, μια συνεδρία με πόστερ ανέδειξε τον ρόλο των γυναικών στην ΤΝ και τη σύνδεσή του με τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης.
- Στο Φεστιβάλ Νεολαίας VibeLift στη Λιθουανία, χιλιάδες νέοι ασχολήθηκαν με το WISE-AI μέσα από διαδραστικές δραστηριότητες και συζητήσεις για την ΤΝ και την ισότητα των φύλων.
- Στην Ισπανία, εκπαιδευτικοί και πάροχοι ΕΕΚ ενημερώθηκαν για το έργο κατά τη διάρκεια ειδικών συνεδριών, ενώ υλικό μοιράστηκε στα αγγλικά και ισπανικά ώστε να ενθαρρυνθεί η συμμετοχή στις επερχόμενες πιλοτικές δραστηριότητες.

Το έργο θα συμμετάσχει στη Βραδιά του Ευρωπαίου Ερευνητή 2025 τον Σεπτέμβριο, όπου οι επισκέπτες θα έχουν την ευκαιρία να δοκιμάσουν για πρώτη φορά το εκπαιδευτικό παιχνίδι Minecraft.



Τι Έπεται;

Το έργο εισέρχεται τώρα στους τελευταίους έξι μήνες του, που ολοκληρώνονται τον Μάρτιο του 2026. Τα βασικά ορόσημα που ακολουθούν περιλαμβάνουν:

- Την έναρξη λειτουργίας της Πύλης Γνώσης.
- Τις δοκιμές και την ολοκλήρωση του παιχνιδιού Minecraft.
- Την 3η Συνάντηση Εταίρων στο Μπιλμπάο της Ισπανίας (Νοέμβριος 2025).
- Ένα Ευρωπαϊκό σεμινάριο στη Λιθουανία στις αρχές του 2026 για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων και τη δικτύωση ενδιαφερομένων.

Οι επόμενοι μήνες θα είναι εντατικοί, καθώς θα συγκεντρώσουμε όλα τα παραδοτέα και θα διασφαλίσουμε ότι το έργο θα αφήσει μια ισχυρή παρακαταθήκη. Θα τα ξαναπούμε στο επόμενο και τελευταίο ενημερωτικό δελτίο!