



WISE-AI PROJEKTAS: ŽINIOS, ŽAIDIMAI IR KOMUNIKACIJA

Sveiki atvykę į trečiąjį WISE-AI projekto naujienlaiškį. Pastaraisiais mėnesiais užbaigėme svarbiausius rezultatus, pristatėme savo veiklas įvairiuose renginiuose ir ruošiamės paskutiniam projekto etapui. Apžvelkime, kas jau nuveikta ir kas laukia toliau.

• ŽINIŲ PORTALAS – BEVEIK PARUOŠTAS

WISE-AI žinių portalas jau baigiamas kurti ir netrukus taps prieinamas visiems. Tai bus internetinė erdvė, kurioje besimokantieji galės:

Susipažinti su mokomąja medžiaga apie dirbtinį intelektą

Naudotis praktiniais įrankiais ir metodikomis

Susieti DI žinias su Darnaus vystymosi tikslais (DVT)

• MINECRAFT EDUKACINIS ŽAIDIMAS – PEREINAMA PRIE TESTAVIMO

Buvo sukurtas Minecraft žaidimo scenarijus ir struktūra, o dabar vyksta aktyvus kūrimo laikotarpis. Žaidimas skirtas padėti jaunosms moterims:

Suprasti pagrindinius dirbtinio intelekto principus

Atrasti DI taikymą įvairiose srityse

Apmąstyti, kaip technologijos gali prisidėti prie tvarios ateities kūrimo

Žaidimo testavimas prasidės netrukus, o po jo bus parengta galutinė versija.

• KOMUNIKACIJOS RENGINIAI – PASIEKiant SKIRTINGAS AUDITORIJAS

Pastaraisiais mėnesiais WISE-AI projektas buvo pristatytas mokyklose, universitetuose, tyrimų konferencijose ir jaunimo festivaliuose visoje Europoje:

- Iscte Open Day Lisabonoje – projektas pristatytas daugiau nei 1000 studentų, besidominčių studijų ir karjeros galimybėmis.
- Nacionaliniame psichologijos tyrimų simpoziume Porte – sesijos metu akcentuotas moterų vaidmuo DI srityje ir sąsajos su Darnaus vystymosi tikslais.
- Jaunimo festivalyje „Vibelift“ Lietuvoje – tūkstančiai jaunų žmonių dalyvavo interaktyviose veiklose, diskutavo apie DI ir lyčių lygybę.
- Ispanijoje – mokytojai ir profesinio mokymo atstovai buvo supažindinti su projektu per specialias sesijas; dalyviams išdalinta medžiaga anglų ir ispanų kalbomis, kviečiant prisijungti prie būsimų testavimo veiklų.
- Europos tyrėjų naktį 2025 m. Rugsėji – lankytojai turės galimybę pirmą kartą išbandyti Minecraft edukacinį žaidimą.



Kas laukia toliau?

Projektas įžengė į paskutinius šešis mėnesius ir baigsis 2026 m. kovo pabaigoje. Artimiausi žingsniai:

- Žinių portalo atidarymas.
- Minecraft žaidimo testavimas ir galutinės versijos parengimas.
- Trečiasis partnerių susitikimas Bilbao, Ispanijoje (2025 m. lapkritį).
- Europos seminaras Lietuvoje – vyksiantis paskutiniais projekto mėnesiais, skirtas rezultatams pristatyti ir suburti suinteresuotas šalis.

Artimiausi mėnesiai bus intensyvūs – sujungsime visus rezultatus ir pasirūpinsime, kad projektas paliktų ilgalaikį pėdsaką. Iki susitikimo paskutiniame naujienlaiškyje!